

Print and play társasjáték



1-6 fő részére, 20 perces játékidővel

A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK:

- letölthető játékoslap (javasolt laminálni és akkor sokszor újra lehet használni);
- letölthető 30 db álláshirdetés kártyalap + 6 db Europass termék kártyalap;
- 6-10 klasszikus (D6) dobókocka.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

- Mindenki vegyen magához egy játékoslapot és egy íróeszközt.
- Keverjétek meg a 36 kártyalapot és hozzátok létre egy 6x6-os négyzetet a kártyákból úgy, hogy azok képpel lefelé vannak fordítva.
- Készítsétek elő a dobókockákat, 2 fő esetén 6 db, 3 fő esetén 7 db, 4 fő esetén 8 db, 5 fő esetén 9 db, 6 fő esetén 10 db

A JÁTÉK MENETE:

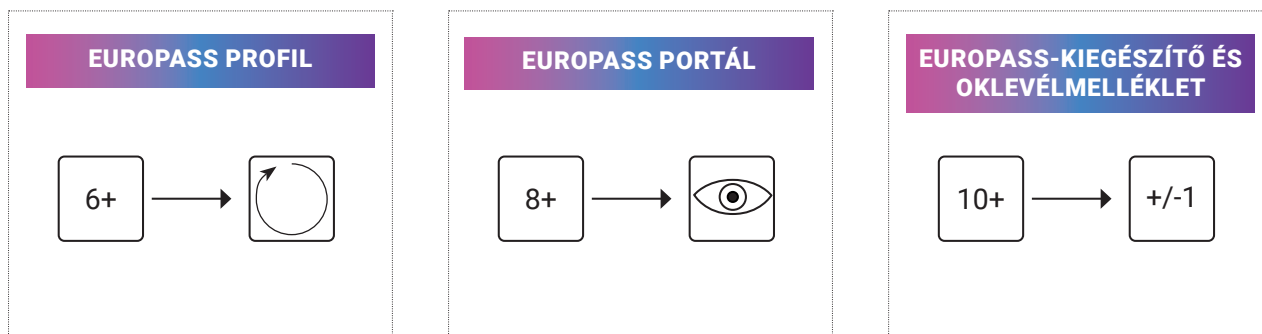
- Válasszatok kezdőjátékost!
- A kezdőjátékos dob az összes kockával és választ: vagy egy értékből az összeset (pl. az összes 5-ös) vagy két különböző értékből 1-1 kockát.
- A kockaértékeket vagy felvezeti a játékoslapra vagy felfordít mindenki számára láthatóan annyi kártyalapot, ahány kockát választott. Ha pl. két 5-öst vett fel, akkor vagy beír valahova 1-1 5-öst, vagy felfordít két lapot, vagy kombinálja a kettőt, beír egy ötöst és felfordít egy lapot.
- Ha olyan lapot fordítasz, amit nem tudsz megszerezni, azt fordítsd vissza.
- Ha olyan lapot fordítasz fel, aminek teljesíted a feltételeit, akkor megkapod.

BÍRÓ	
Végzettség	
Tapasztalat	
Motivációs levél	

Ehhez a kártyához kell a végzettségnél 3 db 5-ös, a tapasztalatnál legalább két db 5-ös és a motivációs levélhez beírt értékek összege meg kell haladja a 36-ot.

- A következő játékos már csak a maradék kockákból tud választani. Ritkán, de előfordulhat, hogy elfogynak a kockák, mire valaki sorra kerül, ebben az esetben ő nem választhat ebben a körben.
- Az új körben az előző kört kezdő játékostól balra ülő játékos lesz a kezdőjátékos, újradozja az összes kockát.

- A végzettségnél és a tapasztalatnál egy-egy sorba csak ugyanolyan értékeket lehet írni, pl. 3 db 3-ast. Ez azt jelenti, hogy a dobókocka 6 lehetséges értékéből neked csak 3 lesz mindkét helyen. A végzettségnél és a tapasztalatnál nem kell ugyanolyan értékeket felírni.
- A motivációs levélhez szabadon írhatok értékeket, ott az összeg számít.

KÜLÖNLEGES KÁRTYÁK:

- Ha Europass profilt fordítasz és az abban a körben kiválasztott kockáid értéke meghaladja a 6-ot, akkor felveheted. A későbbiekben bármikor újradozhatsz egyet a megszerzett kockáid közül. Utána viszont használnod kell valamilyen akcióra.
- Ha Europass portált fordítasz és az abban a körben kiválasztott kockáid értéke meghaladja a 8-at, akkor felveheted. A későbbiekben bármikor megleshetsz a köröd elején, az akcióid végrehajtása előtt egy lefordított lapot.
- Ha Europass-kiegészítőt és Oklevélmellékletet fordítasz és az abban a körben kiválasztott kockáid értéke meghaladja a 10-et, akkor felveheted. A későbbiekben bármikor módosíthatod az egyik kockád értékét eggyel.

A JÁTÉK VÉGE:

- A játék abban a körben ér véget, amikor valaki megszerezte az 5. álláshirdetés kártyalapot.
- Minden megszerzett kártya annyi pont, ahány dobókocka van rajta, tehát minimum 2, maximum 5 pont. A legtöbb pontot gyűjtő játékos nyer. Döntetlen esetén a játéknak több győztese van.

SZÓLÓ MÓD:

- A játék egyedül is játszható. A játékot 6 dobókockával játsszuk, minden változatlan, csak nincs több játékos, aki választ a kockákból.
- A játék 15 körből áll, tehát 15 alkalommal dob és választ a játékos. Minden akció végrehajtás után dobj el megnézés nélkül egy lefordított kártyalapot, így folyamatosan szűkülni fog a lehetőséged.

KOOPERATÍV MÓD:

- Bár az állás keresés sokszor valódi verseny, ezt a játékot tudjátok együttműködve játszani.
- A játékmenet változatlan, de a megszerzett és megjegyzett információkat itt megoszthatjátok egymással, nem egymás ellen játszotok.
- Ha a játék végén mindenki 10 pont felett végez, akkor kiválóan teljesítettetek;
- ha egy valaki 10 pont alatt végez, akkor jól teljesítettetek;
- ha egynél többen, akkor játsszatok új partit, mert ez nem sikerült túl jól.